

Aufgabe der Woche 497

von THOMAS JAHRE, Chemnitz

Wir freuen uns, wieder eine Wochenaufgabe des Chemnitzer Schulmodells veröffentlichen zu können. Die unterschiedlich schweren Teilaufgaben werden mit verschiedenfarbigen Punkten bewertet. Einsendungen bitte bis zum **19. Mai 2016** an

`wochenaufgabe@schulmodell.eu` oder `wochenaufgabe@gmx.de`.

Das Aufgabenarchiv und aktuelle Aufgaben findet man unter der Adresse

<http://schulmodell.eu/aufgabe-der-woche.html>.

Viel Spaß beim Bearbeiten der aktuellen Aufgabe!

„Hast du ein neues Spiel?“, fragte Mike. „Nein, das ist nur geborgt. Es handelt sich um das Spiel ‚Dobble‘.“, antwortete Lisa. Auf jeder Karte des Spieles sind genau 8 verschiedene Symbole. Bei je zwei Karten stimmt immer genau eines der Symbole überein. Eine Spielvariante ist, dass eine Karte aufgedeckt wird und dass derjenige, der auf seiner Karte dasselbe Symbol hat und das als erster sagt, das Kartenpaar behalten darf. Wer die meisten Kartenpaare am Ende hat, ist der Sieger.

Aus wie vielen Karten besteht das Spiel (maximal) und wie viele verschiedene Symbole sind auf den Karten? *4 blaue Punkte* (Achtung, nur die Karten und Symbole zählen, wenn man das Spiel besitzt, zählt nicht.)

Wie viele Kartenpaare und Symbole braucht man, wenn auf jeder Karte 12 verschiedene Symbole abgebildet sind und immer zwei Symbole übereinstimmen müssen? *4 rote Punkte*